

# 若手育成研究会 ★受付 13:30～

各講座はすべて定員30名です。

## ★ワークショップ① 14:00～14:50

教科	講座名	内容	教員名
国語	#物語の授業	物語文の授業で使える言語活動ネタを紹介します。	大久保 亨
社会	“全員参加”でわかる社会科	全員参加できる具体的な資料とは？ 実践例をもとにご紹介します。	降井 健
算数	算数×プログラミング	算数科においてプログラミング的思考をいかに発揮させるのか実際のアプリを使って研修を行います。	金田 良平
理科	2学期理科授業の予習講座 ～3年生編～	実験指導のポイント ～電気の通り道、磁石の性質を中心に～	和田 秀昭
音楽	子どもの心に響く“選曲”&“編曲”&“発問”のコツ♪	子どもが喜ぶ楽曲をたくさん紹介します。	上野 絢音
図画 工作	空・雲・木の葉 ～見違える水彩画～ (絵筆をご持参下さい。)	空・雲・木の葉を彩色するときのポイントとは？ 実際にかいてみながら学んでいきます。	大阪デザインセンター 広畑直子(予定)
学級 経営	学級経営のひと工夫	子どもたちが過ごしやすい環境整備や、 ちょっとした工夫をアラカルト形式で紹介합니다。	國光 妙子

## ★ワークショップ② 15:00～15:50

教科	講座名	内容	教員名
国語	#説明文の授業	説明文の授業の作り方のポイントを 具体的にお話しします。	日野 朋子
社会	社会科の授業の基礎・基本	社会科の資料の作り方を中心に、社会科の基本的な 授業作りについて、体験的に学ぶことができます。	森 保
算数	算数×プログラミング	(ワークショップ①と同じ内容です。)	金田 良平
算数	算数×ipad	Ipadを用いた授業づくり！ここで実際にIpadを使 ってみましょう。	松村 吉勝
理科	2学期理科授業の予習講座 ～4年生編～	実験指導のポイント ～金属・水・空気と温度を中心に～	和田 秀昭
生活 総合	いろんな授業で活用できる思考ツール×ICT	思考ツールの活用例を紹介。実際にデジタル・シン キングツールを使ってみましょう！	村口 飛鳥
体育	鬼遊び大辞典	鬼遊びのいろいろなルールや場設定を具体的に紹介 します。子どもたちの様子を映像で示しながら、 ポイントをお話しします。	内堀 友寛 橋本 峻
図画 工作	人物・顔 ～水彩でイキイキと～ (絵筆をご持参下さい。)	人物や顔の表情をかくときのポイントとは？ 実際にかいてみながら、学んでいきます。	大阪デザインセンター 広畑直子(予定)

## ★ワークショップ③ 16:00～16:50

教科	講座名	内容	教員名
国語	#句会の授業	ドキドキする句会を初体験してください。	吉岡 尚孝
社会	子どもの“？”を大切にした社会科	一人ひとりの考えを大切にした 授業づくりについて、ご紹介します。	加藤 翔
算数	算数×ipad	(ワークショップ②と同じ内容です。)	松村 吉勝
外国語	英語の歌・チャンツ	実践事例をふまえた効果的な指導方法を紹介します。	橋本 芳宏
体育	鬼遊び大辞典	(ワークショップ②と同じ内容です。)	内堀 友寛 橋本 峻
家庭科	身近な家庭科～子どもたちの必要感を高める工夫～	家庭科で学習したことを少し工夫して「学教行事」 「他教科」にいかした具体例を紹介します。	吉野 裕美
図画 工作	果物・野菜 ～水彩の立体テクニック～ (絵筆をご持参下さい。)	体的に彩色するときのポイントとは？ 実際にかいてみながら、学んでいきます。	大阪デザインセンター 広畑直子(予定)